

# アタマの体操 10(テン)パズル

先日の競技会でも取り上げましたが、子どもから大人まで誰でも出来る有名な数字ゲーム。クルマのナンバープレートや電車の切符などにある4つの数字から10を作るだけ。単純明快ですが、実は計算力や論理的思考力を鍛える効果もあります。

ルールはとっても簡単。

- ✓ 足し算・引き算・掛け算・割り算を使う
- ✓ 各数字は1回ずつだけ使用可能で、数字の順番を入れ替えても良い
- ✓ 数字をつなげてはダメ（1と2をくっつけて12とするのはNG）

\*例えば「2・3・4・5」で考えてみましょう。解答は複数ありますが、もっとも簡単な答えは「3+4+5-2」のように足し算と引き算だけで10を作ってしまうパターン。ほかにも「2×4+5-3」・「4÷2+3+5」・

「(5-3)×4+2」など10以上の解答があります。

次は「2・3・6・7」という、すこし難しい問題で考えてみましょう。答えを考える場合のコツは、1つの数字を除き残り3つの数字で考える…という方法があります。

「2・3・6・7」の場合、まずは2を除いた3つの数字を使って考えます。

① 3・6・7で…8を作る(+2) ② 同様に12を作る(-2) ③ 同様に5を作る(×2) ④ 同様に20を作る(÷2)と順次考えていくと、③のところで7-(6÷3)で5を作ることができ、5×2でみごと10となります。仮に2を除いた場合では10を作れなかった場合は、次は3を除いて残りの数字で同じことをトライしてみる、ダメなら6を除いて…という様に一つ一つ論理的に考えていくプロセスが、一見すると遠回りに感じられますが、もっとも確実に解答に近づいていく方法となります。

\*だれが発見したのかは知りませんが、なんとゼロが入っていない4つの数字で、同じ数字が含まれていない場合には、必ず10を作れるという法則があるとのこと。どうしてそうなるのか分かりませんが、とても不思議です。

では、最後に変った問題。「9・9・9・9」を使って10を作ることができますか？

少し考えてみてください。

\*解答は一番下

4個の数字を使って10にする  
テン  
10パズル

2022-10-16  
10月16日  
6174 10:00

あ 500  
12-34  
1+2+3+4=10

い 33  
17-29  
6+1+7-4=10

9÷(1+2)+7=10



## アバカス・サーキット第313戦(4月大会)成績



F1

F1 自己記録 更新者 (全参加者4437名)

| 氏 名     | 得点  | UP点 | 学年 | 学年別       |      |
|---------|-----|-----|----|-----------|------|
|         |     |     |    | 順位(上位%)   | 学年人数 |
| 鈴木 桃 寧  | 214 | +14 | 小6 | 203 (22%) | 926  |
| 影 山 琴   | 142 | +6  | 小6 | 496 (54%) | 926  |
| 細 田 佳 吾 | 138 | +2  | 小6 | 514 (56%) | 926  |
| 小 林 美 緒 | 128 | +14 | 小6 | 569 (61%) | 926  |
| 北 國 美 怜 | 120 | +10 | 小5 | 493 (60%) | 827  |
| 岡 田 詩 真 | 108 | +6  | 小6 | 675 (73%) | 926  |
| 原 田 真 央 | 108 | +10 | 小6 | 675 (73%) | 926  |
| 吉 田 花 風 | 107 | +9  | 小4 | 406 (65%) | 626  |

F2

F2\_150点達成者 参加者1977名

| 順位  | 氏 名     | 学年 | 得点  |
|-----|---------|----|-----|
| 135 | 陶 山 嘉 良 | 小5 | 160 |

\*今回のF1は多くの生徒がベスト記録を更新。伸びる種目は生徒により異なりますが、見取り算が伸びていく生徒は、その後、かけ算の点数が伸びはじめ、最後に割り算も上昇していくというパターンが多いようです。

やはり、足したり、引いたりという基本実力を珠算式暗算でしっかり養うことがとても大切。

\*F2の陶山くんは初めての挑戦でいきなり基準点(150点)を達成、次からはF1へのチャレンジです。がんばれ～!

解答…((9×9)+9)÷9=10

答えを見ると、なあ～んだ、簡単じゃん!という感じ…。そろばんを習っている生徒は直感で出来てしまいそうですね!